



## Barraca de Marge sota Cal Cintet

Orpí

### Ubicació

**Comarca:** Anoia  
**Lloc/Adreça:** Cal Cintet  
**Emplaçament**  
**Alçada:** Es troba en un camp sota la BV- 2132 a l'alçada de Cal Cintet.  
409

### Coordenades:

**Latitud:** 41.52147  
**Longitud:** 1.58893  
**UTM Est (X):** 382266  
**UTM Nord (Y):** 4597609

### Classificació

**Número de fitxa** 08152 - 56  
**Àmbit:** Patrimoni immoble  
**Tipologia** Edifici  
**Estil / època:** Contemporani Popular  
**Segle** XIX-XX  
**Estat de conservació** Regular  
**Notes de conservació:** S'hauria de consolidar l'estructura. Es troba envoltada de vegetació.  
**Protecció** Inexistent  
**Accés** Fàcil  
**Ús actual:** Sense ús  
**Titularitat** Privada  
**Titular:** 08151A010000130000JA  
**Autoria de la fitxa** Jordi Seró i Ferrer. IN SITU SCP  
**Data de registre de la fitxa:** dc., 15/10/2014 - 02:00

### Descripció

## **Història**

La barraca de vinya és una construcció obrada en pedra seca que tenia diferents usos, ja fos aixopluc, per guardar-hi eines o alberg de bestiar, etc. Per a la construcció d'aquests habitatges s'utilitzen materials que es tenen més a l'abast.

Normalment són de planta quadrada o circular i estan construïdes seguint la tècnica de la pedra seca amb diverses filades de pedres que a la coberta es van tancant a mesura que guanyen en alçada. Al terme d'Orpí en podem trobar encara bastants d'aquestes construccions que ens remunten al segle XIX quan la vinya era el conreu més característic del terme fins a l'arribada de la fil·loxera i el canvi a cultius de cereals.

## **Bibliografia**

MARTÍN I VILASECA, Fèlix; PREIXENS I LLEVADOT, Josep (2005). Les construccions de pedra seca. Lleida: Pagès editors.

MORA, Josep (coord.) (2001). Les cabanes i els marges: 1r Curset d'Estiu sobre Arquitectura Popular, Segarra-Urgell, del 7 a l'11 d'agost de 2000. Cervera: Associació Amics de l'Arquitectura Popular.

ENRICH, F. MIRET, T. VICH, I. (2006) Pedra seca a l'Anoia. Carme.Orpí. La Pobla de Claramunt. La Torre de Claramunt

